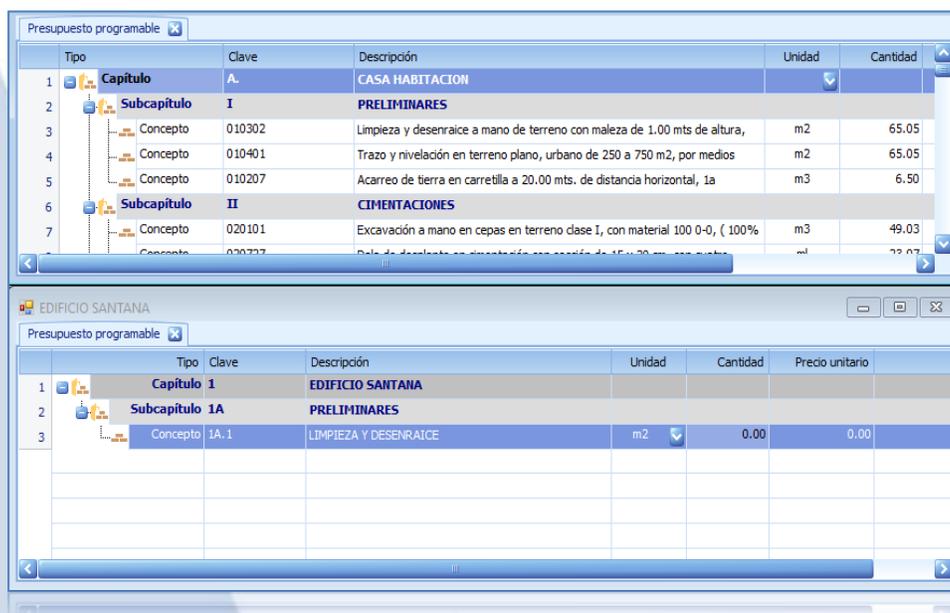


Arrastrar y soltar (Drag & Drop)

Objetivo. El usuario reutilizará los datos generados en otros proyectos, con el objeto de elaborar presupuestos con mayor velocidad.

Cuando ya contamos con una Obra/Proyecto en el cual ya hemos integrado elementos, Conceptos y Agrupadores, éstos se pueden re-utilizar en otros presupuestos. Para ello será necesario tener abiertas en OPUS®, tanto la Obra/Proyecto de donde se obtendrán los elementos como la Obra/Proyecto destino a donde van a reutilizarse.

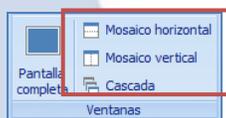
Al tener más de una obra abierta en OPUS®, éstas se acomodarán por defecto en posición horizontal:

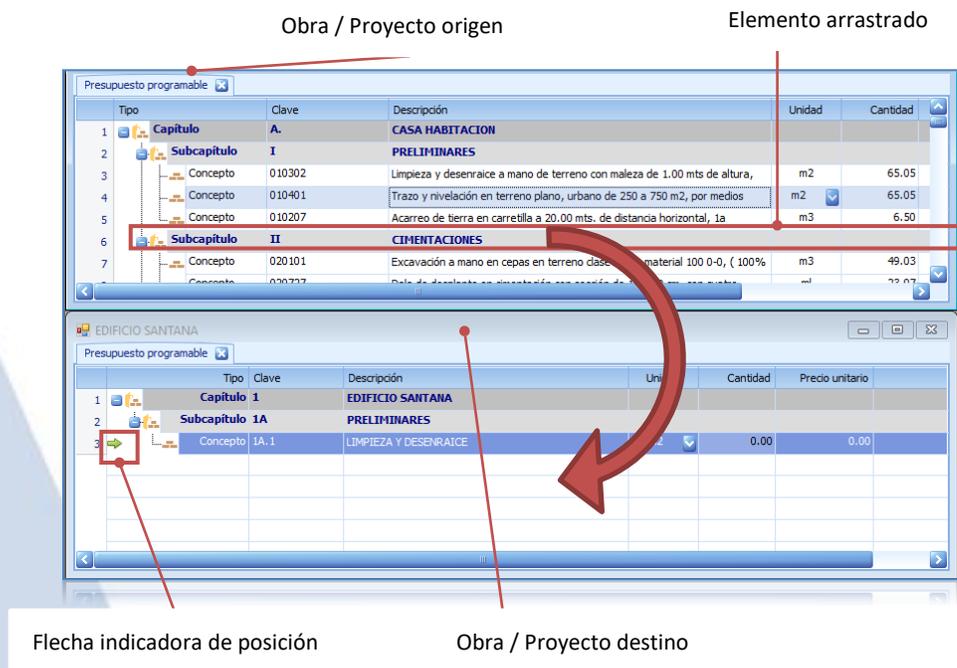


Si se desea cambiar esta disposición, puede hacerse con los iconos del grupo de herramientas Ventanas, pestaña Vista, en el Ribbon.

Una vez que se tenga (n) la (s) Obra/Proyecto (s) abierto (s) y sobre la misma vista, en este caso Presupuesto Programable, para arrastrar y soltar los elementos de una obra a otra, se dará un clic izquierdo sostenido sobre el elemento que se desea copiar en la Obra/Proyecto de origen, y se arrastrará a la Obra/Proyecto destino donde se necesite copiar.

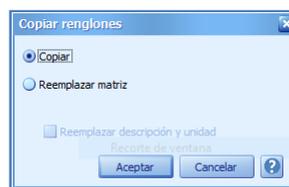
Nótese que el elemento que se arrastra se quedará sombreado y el cursor cambiará de forma (se verá la figura de un signo + añadida al puntero). Cuando se haya llevado el cursor con el arrastre a la Obra/Proyecto destino, aparecerá una flecha en verde al inicio del renglón del Presupuesto Programable. Esta flecha se moverá entre los renglones conforme se desplace el cursor. Para concluir, se soltará el elemento y éste quedará copiado debajo del renglón donde se haya soltado el cursor, siendo el indicador para esta acción, la flecha en color verde.





Una vez ubicada la posición en la Obra/Proyecto destino de los elementos arrastrados, se soltará el cursor y el sistema enviará una ventana para indicar la acción a seguir con los elementos arrastrados:

- Copiar: crearlos como elementos nuevos.
- Reemplazar matriz: reemplazar la información del desglose del concepto, conservando clave y descripción.



Cuando el sistema encuentra coincidencias en las claves de los recursos arrastrados y comprueba que ya existen en el Catálogo Particular de la Obra/Proyecto destino (más adelante se detalla el tema Catálogos en OPUS®), aparecerá un mensaje para indicar o no, el reemplazo de los recursos utilizados en él, o los conceptos pegados.

Es posible arrastrar Insumos, Conceptos y Agrupadores de cualquier nivel (incluso entre Desgloses de Conceptos), con el fin de ahorrar tiempo y ver optimizados los resultados. Para arrastrar más de un elemento, puede seleccionarse un grupo utilizando las teclas Ctrl y Shift.

Para establecer el correcto funcionamiento de la herramienta DRAG & DROP es necesario encontrarse dentro de las mismas vistas de cada una de las Obras/Proyectos.

→ **IMPORTANTE.** Al copiar usando el DRAG & DROP, los Conceptos e Insumos se copian con sus Unidades y Cantidades de la Obra/Proyecto de origen.